Quiz 1

동적으로 할당된 객체를 가리키는 포인터를 삭제하는 방법이 무엇인가를 질문하는 문제이다. 포인터 p를 삭제하는 것은 C. delete \*p 이다.

Quiz 2

\*pValue 는 const라고 상수 선언을 하였기 때문에 변화가 되지 않는 값이다. 그래서 다음으로 올 때 허락되지 않는 문장은 D와 E다.

답은 A.B.C 이다.

Quiz 3

\*(list+1)은 list라는 배열에서 첫번째 순서에서 +1을 한 두번째 순서에 있는 요소를 출력하는 것이므로 20이 나오고 그다음 \*list+1은 첫번째 요소값에 1을 더한 것이다. 그래서 10+1=11로 값은 20 11이 나오는 것이다.

Quiz 4

A. &count is 5 에서 &count는 count의 주소를 나타내므로 옳지 않다.

B. \*count is the address of count 는 포인터 count는 count의 주소가 아니라 다른 변수의 주소를 저장하는 변수 count를 말하는 것이다.

C. \*count is 5 에서 5는 count이다.

D. &count is the address of count 옳은 말이다.

그래서 답은 D 이다.

Quiz 5

double list[] = {1, 3.4, 5.5, 3.5}

&list[1]에서 list[1]은 배열에서 확인해보면 3.4라는 것을 알 수 있다. 그럼 &list[1]은 3.4라는 원소의 주소를 말한다. 즉 list+1이 된다.

그래서 답은 D이다.

Exercise Quiz

i is 1

j is 2

k is 2

가 답이 된다.